

## Dieren

### Mijn ideale dier

**Benodigheden: Geen**

#### Inleiding

##### Introductie Dieren

Bespreek met de leerlingen op welke plekken dieren te vinden zijn. Bijvoorbeeld in de lucht, onder water, in het circus, in het oerwoud, in het asiel en in een weiland.

---

#### Warming-up klassikaal

##### Koppeltje duikers

**Les CD 1 - nr. 18**

Handgebaren:

1. Duim opsteken
2. Hand stopteken
3. Twee vingers omhoog
4. In neus knijpen
5. Hand op hoofd

1. zeewier: op de plek blijven staan en heen en weer wiegen
2. inktvis: met armen alle kanten op bewegen
3. zeeëgel: afwisselend lichaam klein en groot maken
4. paling: als rechte plank door de ruimte schuifelen
5. oester: jezelf opwrijven

---

#### Warming-up groepjes

##### Koppeltje duikers - tweetallen

**Les CD 1 - nr. 18**

---

---

---

**Kern****In het asiel**

Les CD 1 - nr. 12

Voorbeelden:

Muis: stinkt vreselijk

Kat: lacht je heel hard uit

Hond: verslikt zich telkens in zijn eten

Paard: gaat telkens bovenop je zitten

Vogel: zingt vals

Konijn: doet telkens of hij dood is

Slang: wikkelt zich om je heen

Schildpad: rent telkens weg

Vis: spuugt in je gezicht

Kip: legt geen eieren, maar schiet stenen

---

---

---

**Een bijzonder dier (maakopdracht)**

---

---

---

**Afsluiting****In je hok**

---

---